Requisitos do jogo:

* Escolher um tipo de jogo;
* Aparecer o conteúdo do tipo selecionado;
* Existem dois tipos de jogos com o seguinte conteúdo:
  + Palavra pré-selecionada:
    - Botão para escolher uma nova palavra automaticamente;
    - Slots de cada letra da palavra para guardar as tentativas corretas do jogador;
    - Input para digitar a letra escolhida pelo jogador;
    - Botão para enviar a letra escolhida e fazer a validação se existe na palavra do jogo;
    - Label Dica onde aparecerá uma dica para a palavra escolhida;
    - Label Letras digitadas onde aparecerá quais letras já foram escolhidas erradas;
  + Palavra digitada:
    - Input para digitar a palavra desejada;
    - À definir;

Funcionamento do jogo:

* Pré-selecionada:
  + Botões
    - Nova palavra: Gera uma nova palavra para jogar e vai zerar os erros;
    - Chute palavra: testa se a palavra digitada está na array e se estiver errada desenhe o boneco inteiro na tela e apareça a msg de perdeu;
    - Chute Letra: testa se existe a letra na palavra do jogo;
  + Inputs:
    - Chute Palavra: onde Jogador digita a palavra que deseja chutar
    - Chute Letra: onde Jogador digita a letra que deseja chutar;
  + Label:
    - Dica: Ao iniciar um novo jogo exibe a dica da palavra do jogo;
    - Letras digitadas: ao errar cada letra é adicionado essa letra na label separado com vírgula;